

INGÉNIEUR LOGICIEL ERGONOME KEVIN TRÉVIEN FACILITATEUR FORMATEUR



JE SUIS

► **Ingénieur logiciel** spécialisé dans les interfaces homme machine et l'ergonomie logiciel, **facilitateur** de l'expérience humaine et **enseignant**. Je suis polyvalent, adaptable et entreprenant. J'aime animer l'individu et les groupes pour le bien commun et le développement de chacun ainsi que du groupe.

► **Passionné par l'Art** sous toutes ses formes, **par la construction** surtout en bois, **par l'apprentissage** en général et **par le développement personnel** pour cette prise de recul et cet ajustement constant dont découle une adaptation constante.

Langages

- JavaScript ★★★★★
- HTML5 ★★★★★
- CSS3 ★★★★★
- Java ★★★★★
- Php ★★★★★
- Bash ★★★★★
- Python ★★★★★

Ergonomie et Graphisme

- Stratégie et contenu ★★★★★
- Maquette et prototype ★★★★★
- Analyse de l'utilisation ★★★★★

Autres

- Base de donnée ★★★★★
- Conteneur ★★★★★
- Industrialisation ★★★★★
- Gestion de projets ★★★★★
- Facilitation ★★★★★

EXPLORATION DE SOI

Stage de développement personnel
Freelance en Coaching (2020-2021)

OBJECTIFS

- Transmettre ma passion pour l'apprentissage
- Partage de connaissances dans un cadre ludique
- Approfondir mes connaissances dans le développement personnel par le corps, l'esprit et le partage
- Organiser un événement

JONGLERIES, CONTES

Les Irréductibles, Jongle & Rit et Les Tisseurs de Contes
Projets associatifs (2013-2020)

OBJECTIFS

- Participer aux actions culturelles en Bretagne
- Faire connaître la pratique de la jonglerie
- Faire de l'animation : initiations, déambulations, jeux de rôle, concours, annonces publiques, boeufs musicaux, scènes ouvertes
- Comprendre le travail d'équipe dans divers milieux

COCRÉATION

Prêt à porter
La Boutonnière (2017-2018)

OBJECTIFS

- Développement & Conception d'IHM
- Amélioration de l'ergonomie des applications
- Facilitation de la communication et des processus internes

NOVA EXPLORER

Astellia
Alten (2015-2017)

OBJECTIFS

- Développement & Conception d'IHM
- Amélioration de l'ergonomie de l'application
- Transmission de connaissances techniques

INTER-ACTIONS

Fortuneo
Altran (2011-2014)

OBJECTIFS

- Développement d'un logiciel de Gestion de relation client.

SOFIA

Arkea
Altran (2011-2014)

OBJECTIFS

- Mise en place de CREDICS PRO pour la simulation et l'instruction des crédits amortissables professionnels

INDUSTRIALISATION D'UNE LIBRAIRIE GRAPHIQUE

Thalès Système Aéroporté
Thales (2010-2011)

OBJECTIFS

- Industrialiser la librairie
- Créer un outil de test et de mise au point graphique

RÉALISATIONS

- Organisation d'ateliers sur des thèmes variés : l'organisation, la bio-mécanique, la jonglerie, le conte et le Qi Gong
- Mise en place de la méthode Getting Things Done (GTD) pour une meilleure organisation professionnelle et personnelle
- Apprentissage de la bio-mécanique puis recherches appliquées sur quelques disciplines : Yoga, Tai Chi, Qi Gong, Travail au poids du corps
- Réalisation de plaquettes de communication pour 2 stages d'été

RÉALISATIONS

- Organisation de plusieurs conventions de jonglerie : Convention Nationale, Régionale et locale
- Modernisation du site web des tisseurs de contes
- Gestion d'une 50taine de bénévoles en amont et pendant une Convention Nationale de Jonglerie
- Organisation de stages et ateliers à destination des adhérents

RÉALISATIONS

- Mise en place de nouveaux processus au sein de l'équipe (Inspiré des méthodes Agile)
- Développement de nouvelles fonctionnalités
- Conception d'interface graphique ergonomique (Maquette, conception et développement)
- Mise à jour de la documentation et mise en place d'un style guide

RÉALISATIONS

- Formation de l'équipe vers les nouvelles technologies (JavaScript, HTML5, CSS3, SVG)
- Développement de nouvelles fonctionnalités
- Conception d'interface graphique ergonomique (Maquette, conception et développement)
- Mise à jour de la documentation (wiki, word) et mise en place d'un style guide
- Industrialisation par la mise en place de tests automatisés sous forme de scénario

RÉALISATIONS

- Correction d'anomalies
- Développement d'évolution
- Assistance téléphonique pour la MOA
- Développement de requête PIG avec le système distribué HADOOP et développement Groovy pour le traitement de donnée

RÉALISATIONS

- Développement d'écrans Web en GWT
- Développement d'appels de services métier en Thrift
- Développement de tests unitaires
- Rédaction des dossiers de validation et qualification des développements
- Gestion des faits techniques sous Jira

RÉALISATIONS

- Création d'une interface homogène de création et d'édition utilisant la librairie graphique
- Génération de code Java via Groovy
- Étude des courbes de Bézières et du dessin à main levée

COMPÉTENCES

- Organisation personnelle
- Gestion de budget
- Pleine conscience
- Bien-être
- Intelligence émotionnelle
- GTD
- Communication

COMPÉTENCES

- Storytelling
- Organisation d'équipe
- Prise d'initiative
- Wordpress
- Facebook
- Décoration
- Menuiserie et Charpente

COMPÉTENCES

- Mac OS X
- Atom
- JavaScript
- SVG
- HTML5
- CSS3
- MySQL
- PHP
- Capistrano
- Docker
- Vagrant

COMPÉTENCES

- Windows
- Linux (RedHat)
- Eclipse
- Java
- GWT
- MySQL
- RobotFramework (Selenium)
- HTML5
- CSS3
- JavaScript
- SVG
- RaphaelJS

COMPÉTENCES

- Linux (Ubuntu)
- Java
- Eclipse
- GWT
- Apache Thrift
- CSS
- JavaScript
- Tomcat
- MySQL
- Apache Ivy
- SVN
- Jira
- PIG
- HADOOP
- Groovy
- Ant

COMPÉTENCES

- Windows
- Java
- Eclipse
- GWT
- Thrift
- CSS
- Tomcat
- Oracle
- Ivy
- SVN
- Jira

COMPÉTENCES

- Windows
- Java
- Groovy
- Objecteering

FORMATIONS

Formation Privé
Coaching Professionnel
MHD Formation à Nantes en 2019

Licence
Conception et Développement d'Application,
Université de Bretagne Occidentale à Brest en 2009

Baccalauréat
STI Électronique
Lycée Félix le Dantec à Lannion en 2006

BTS
Informatique et Réseau pour l'Industrie et les Services,
Lycée Félix le Dantec à Lannion en 2008

Master
Technologie de l'Information et Ingénierie Logiciel,
Université de Bretagne Occidentale à Brest en 2011